

SOFTWARE RIP DE ALTO DESEMPENHO E FÁCIL MANUSEIO

Raster Link 6 PLUS

Software RIP recém-atualizado com novas funções e fácil operação para impressão em braile.

Raster Link 7

Software RIP de alta performance, com maior velocidade no processamento RIP e função de dados variáveis.

*Verificar disponibilidade do Software RIP – RasterLink 7

ESPECIFICAÇÕES :

UJV100-160		
Cabeça de impressão	2 cabeças piezoelétrica escalonadas	
Resolução de impressão	360 dpi, 720 dpi, 900 dpi e 1200 dpi	
Largura máxima de impressão	1,610mm (63.4")	
Largura máxima de mídia	1,620mm (63.8")	
Velocidade de impressão	Modo rascunho 4 cores: 23 m²/h	
Tinta	Tipo/Cor	LUS-210 (C, M, Y, K, W, CL*)
	Tamanho da embalagem	Embalagem de 1 litro
Espessura da mídia	1.0 mm ou menos	
Diâmetro externo do rolo	φ250 mm ou menor	
Peso do rolo	45 kg ou menos	
Interface	USB2.0 / Ethernet 1000 BASE-T	
Energia	Monofásico (AC100-120 / 200-240V±10%, 50/60Hz±1Hz)	
Consumo de energia	AC100V: 1.44kW / AC200V: 1.92kW	
Ambiente operacional	Temperatura: 20–30 °C (68–86 °F) Umidade: 35–65% Rh (Sem condensação)	
Dimensões (L x P x A)	2,775 x 700 x 1,475 mm (109.3 x 27.6 x 58.1")	
Peso	167 kg (414.5 lb)	
No Break Recomendado	3 KVA	
Especificações e recomendações exigidas	1. Dupla conversão, onda senoidal, com transformador isolador. 2. Monofásico e fator de potência no mínimo 0,7. 3. Tensão mínima entre Terra e Neutro <= 0,5 VAC.	

*Verificar disponibilidade

ANOTAÇÕES:

Alguns dos exemplos deste catálogo são renderizados; Especificações, desenho e dimensões estabelecidas neste catálogo podem sofrer alterações sem aviso prévio; O nome das empresas e mercadorias usadas neste catálogo possuem registro de marca nas respectivas empresas; As impressoras a jato de tinta usam finos pontos de impressão, portanto, podem ocorrer variações de cores após a troca da cabeça de impressão. Além disso, note que se for usado várias unidades, as cores podem variar de intensidade de uma unidade para a outra; Para melhor qualidade de impressão e resultados, é necessária manutenção periódica dos equipamentos; É de responsabilidade dos clientes a ciência das leis aplicáveis ao produto e qualquer infringimento das mesmas; A Mimaki orienta a realização de testes de impressão antecipadamente à compra do equipamento.

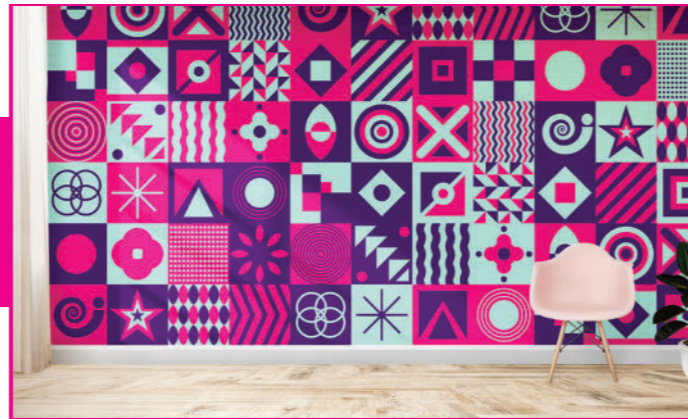
UJV100-160

IMPRESSORA JATO DE TINTA UV LED





Envolvimento



Decoração



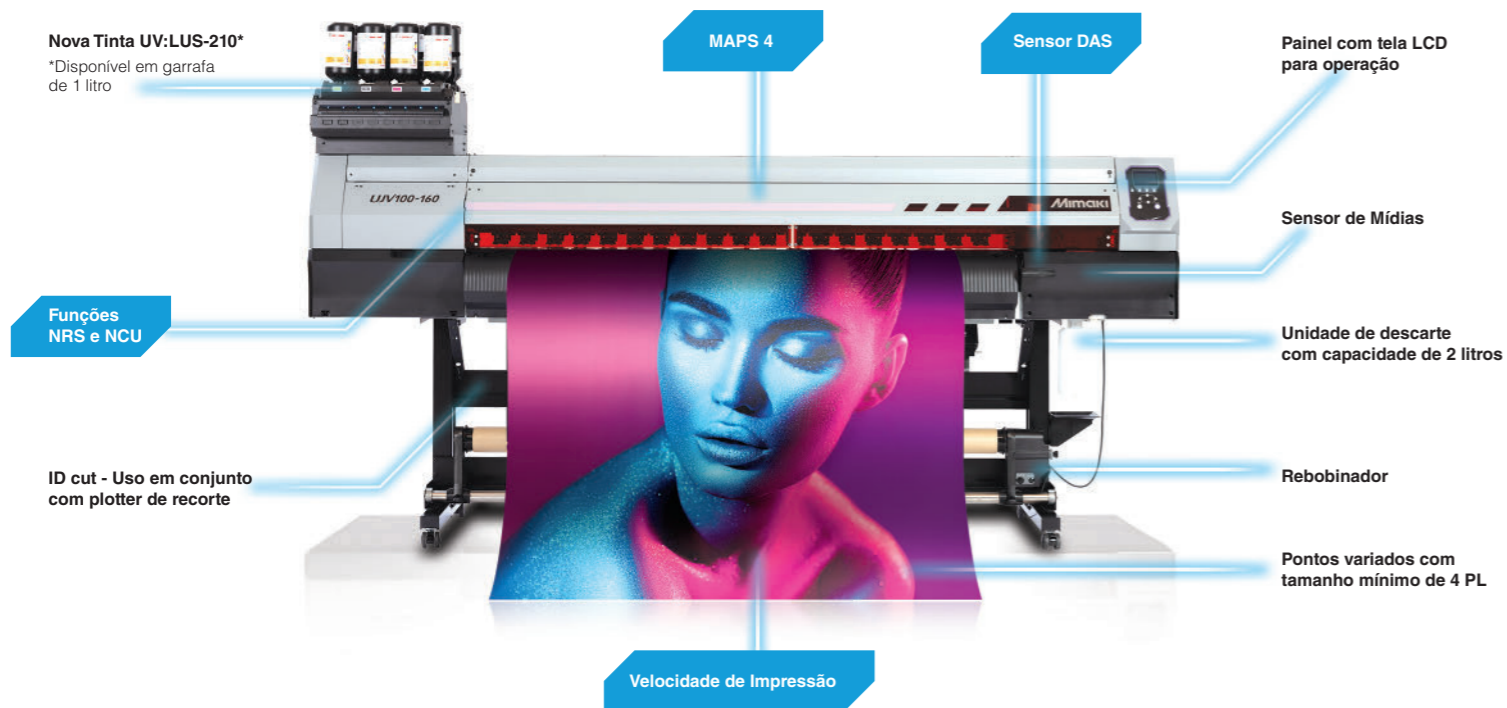
Backlight



Comunicação Visual

UJV100-160

Conheça a nova impressora com cura UV LED da Mimaki, a UJV100-160. Com duas novas cabeças de impressão, o novo equipamento possibilita alta qualidade, produtividade e operação estável.



Funções NCU / NRS para uma impressão contínua

NCU detecta e o **NRS recupera** os Nozzles entupidos **automaticamente**. Injetores obstruídos são automaticamente detectados pelo sensor de monitoramento das gotas de tinta. Quando os injetores entupidos são localizados, estes são limpos automaticamente, reduzindo perdas de impressão. Os injetores são verificados a cada transferência de arquivo.



Sistema Avançado de Passadas Mimaki 4 - MAPS 4

O sistema exclusivo MAPS 4 dispara gotas dispersas, reduzindo, dessa forma, as marcas de passadas no momento da impressão. Resultando em impressões de qualidade mesmo em alta velocidade.



Velocidade de impressão

Alta produtividade com velocidade máxima de até **23m²/h!**

UJV 100 - 160		23.0 m ² /h		360x900dpi / 6pass / BI	
Recorte	23.0 m ² /h	360x900dpi / 6pass / BI			
Alta velocidade	18.6 m ² /h	360x1200dpi / 8pass / BI			
	9.3 m ² /h	360x1200dpi / 8pass / BI			
Padão	13.6 m ² /h	720x900dpi / 12pass / BI			
	6.8 m ² /h	720x900dpi / 12pass / BI			
Qualidade	10.0 m ² /h	720x900dpi / 16pass / BI			
	5.0 m ² /h	720x900dpi / 16pass / BI			
Alta qualidade	7.0 m ² /h	1200x1200dpi / 16pass / BI			
	3.5 m ² /h	1200x1200dpi / 16pass / BI			

■ MODO 4 CORES Lona
 ■ MODO 4 CORES Vinil e qualidade de impressão
 ■ MODO 5 CORES CMYK WW 2 camadas

Sistema de ajuste automático - DAS

O novo sistema **DAS** alinha automaticamente* o posicionamento dos pontos na impressão Bidirecional e a alimentação da mídia, reduzindo assim, o tempo de trabalho.



* Deve-se realizar ajustes conforme troca de mídias (Peso e Espessura)